

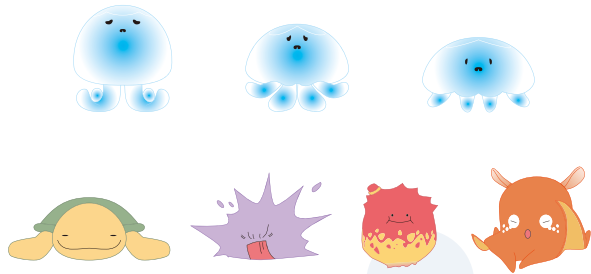
Main Character – Kaeshoong



꼬마비로드갯민숭달팽이 모티브

블록/지형/NPC에 반응, 점프, 미끄러짐, 감정 표현
사용자 터치엔 반응하지 않지만 환경 변화에 민감

NPC Characters



성게 :
깨송 경로 방해, 해조류 갇아먹음

해파리 :
튀김 상호작용, 일정 충돌 시 소멸

멍게 :
감정 구슬 발사로 깨송의 감정 모션 유발

거북이 :
이안류 타기, 다이내믹한 이동성 부여

우무문어 :
먹물 뱌으면 주변 NPC 밀어냄

BLOCKS

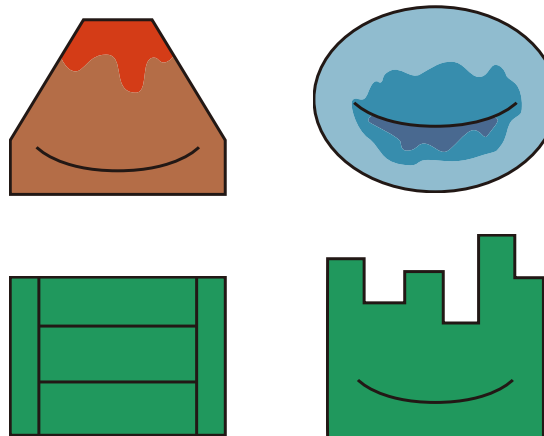


이안류 / 물방울 / 닻 / 낚시바늘 / 해저암초 / 멍게 / 우무문어

블록 조합 효과

특정 조합 시 깨송 반응 패턴에 변화 또는 특별한 시각효과 연출

CUSHION



해저화산 :
깨송 튕겨나기, 해조류 증가 조건 발생

심해온천 :
물기둥 생성, 깨송 점프 연출

계단형 지형 :
발판 역할, 점프 가능 높이 제공

Korange

바닷속 마을 만들기

Making an undewater village



PLAN OVERVIEW

아이들이 직접 블록을 배치하면서 자신만의 바닷속 생태계를 구성하고, 그 안에서 감각, 감정, 사고, 창의력을 놀이로 자연스럽게 경험하는 체험형 인터랙션 콘텐츠입니다.

바닷속 생명체, 깨송이들과 함께 어우러지는 이 콘텐츠는, 단순한 게임을 넘어 아이가 스스로 관찰하고 구성하며 '반응'을 체험하는 창의 감각 기반 놀이 학습 공간을 지향합니다.

TARGET

연령
만 3세 ~ 7세 아동

체험 장소
키즈 카페, 어린이 과학관, 체험형 전시관 등

MAJOR GOALS

상상력 및 관찰력 증진

블록을 자유롭게 배치하고 결과를 관찰하는 과정을 통해 상상력과 탐색 능력을 키웁니다.

감정 인지 및 표현 자극

감정 구슬과 캐릭터 반응을 통해 다양한 감정을 인지하고 표현하는 경험을 제공합니다.

인과 관계 이해 및 협동심 유도

블록 조합 결과에 따른 반응을 통해 인과 관계를 이해하고, 함께 구성하며 협동을 유도합니다.

EXPECTED RESULTS

감각 발달, 감정교육, 인지/ 사회성 증가 효과

👁️ 감각발달:

시각·청각·촉각을 동시에 자극하는 구조를 통해, 아이의 감각 발달과 자율적 탐색 활동을 자연스럽게 유도합니다.

🎓 정서교육:

감정 구슬과 캐릭터의 감정 반응을 관찰하며 감정의 구분과 표현 방식을 간접적으로 익힐 수 있습니다.

🧠 인지강화:

블록을 어디에 어떻게 놓느냐에 따라 결과가 달라지는 구조를 통해 아이들은 원인과 결과의 관계를 반복적으로 경험하게 됩니다.

👥 사회성증진:

관람자 간의 의견 나눔 또는 공동 구성 상황을 통해 자연스러운 협동 놀이와 관계 중심 체험이 가능해집니다.

✳️ 창의성 및 상상력:

블록을 자유롭게 탐색하고 배치하는 기능을 통해 아이는 직접 바닷속 마을을 창조해보며 상상력을 확장하며, 이를 통해 구성의 주체가 되어 생태계를 설계하는 경험은 창의적인 문제 해결 능력과 자기 주도성을 길러줍니다.

💧 환경 및 생태교육:

다양한 해양 생물과 상호작용하는 인터랙션 기능을 통해 아이는 생물의 다양성과 생태계 구조를 자연스럽게 인식하며, 이러한 과정은 환경 감수성과 자연 친화적 정서를 함양하는데 기여합니다.